

## TABELA AUTO-DIAGNÓSTICO

ERRO	LAMPADAS			POSSÍVEL CAUSA	EFEITOS SOBRE O SISTEMA	SOLUÇÃO
	OPERATION	TIMER	STANDBY			
E0	•	F	F	Endereço da unidade não seleccionado corretamente.	O ventilador para e o defletor fecha-se. O sistema reinicia automaticamente quando você ajustar o endereço corretamente.	Ajustar o endereço de tubagens de refrigerante unidade exterior/interior (ver Instruções de Instalação)
				O modo de funcionamento seleccionado não é compatível com o Sistema (por exemplo, seleccionou o modo de aquecimento, quando o sistema foi de arrefecimento, ou viceversa).	O ventilador para e o defletor fecha-se. O sistema reinicia automaticamente quando você seleccionar um modo de funcionamento correto.	Seleccionar um modo disponível o compatível com as outras unidades do Sistema
E1	O	O	F	Unidade externa estragada.	O ventilador para e o defletor fecha-se. O sistema reinicia automaticamente quando o problema na unidade exterior for resolvido.	Verifique o código de erro nos LEDs apropriados no PCB da unidade exterior. Siga as indicações do diagnóstico para a unidade exterior.

O = LÂMPADA apagada

• = LAMPADA acesa F = LAMPADA que pisca

ERRO	OPERATION	LAMPADAS TIMER	STANDBY	POSSÍVEL CAUSA	EFEITOS SOBRE O SISTEMA	SOLUÇÃO
E3	F	F	F	Má comunicação entre unidade interna/externa.	O ventilador para e o defletor fecha-se depois de 30 segundos de falta de comunicação. O sistema reinicia automaticamente quando a comunicação é restabelecida.	<p>Verifique se as conexões entre C1 e C2 no bloco terminal da unidade exterior e interior estão corretas (terminais C1 conectados juntos, terminais C2 conectados juntos).</p> <p>Verifique se você tiver instalado um cabo de comunicação blindado.</p> <p>Verifique se o interruptor SW2 para a ajustação do endereço de comunicação esteja na posição correta.</p> <p>Verifique se todos o fios de terra estão conectados corretamente.</p> <p>Verifique se a blindagem do cabo de ligação é conectada corretamente.</p> <p>Verifique o fusível de comunicação da unidade exterior e interior.</p> <p>Verifique se a unidade exterior é alimentada e está operando.</p> <p>Verifique se todos os PCB estão alimentados.</p> <p>Verifique se o cabo de alimentação não está conectado aos terminais de comunicação.</p> <p>Verificar que não há marcas de queimaduras nos PCB, especialmente perto dos cabos de comunicação.</p> <p>Verificar que o motor ventilador não está danificado e que não há um curto-circuito no PCB da unidade interior.</p>

O = LÂMPADA apagada

● = LAMPADA acesa F = LAMPADA que pisca

ERRO	LAMPADAS			POSSÍVEL CAUSA	EFEITOS SOBRE O SISTEMA	SOLUÇÃO
	OPERATION	TIMER	STANDBY			
E4	F	F	O	Sonda trocador de calor defeituosa ou desligada.	O ventilador para e o defletor fecha-se. O sistema reinicia automaticamente quando a sonda for reparada.	Verifique se as sondas estão devidamente conectadas ao PCB de acordo com o esquema elétrico. Verifique se as sondas não estão danificadas e, em caso afirmativo, substituí-las.
E5	F	O	F	Sonda ar/umidade defeituosa ou desligada.	O ventilador para e o defletor fecha-se. O sistema reinicia automaticamente quando a sonda for reparada.	Verifique se as sondas estão devidamente conectadas ao PCB de acordo com o esquema elétrico. Verifique se as sondas não estão danificadas e, em caso afirmativo, substituí-las.
E6	O	F	F	Erro motor ventilador.	O ventilador para e o defletor fecha-se. O sistema reinicia automaticamente depois de alguns segundos.	Verifique se o motor ventilador está devidamente conectado ao PCB de acordo com o esquema elétrico. Verifique se o motor do ventilador não está bloqueado. Verifique se o motor ventilador não está danificado e, em caso afirmativo, substituí-lo.
E8	O	F	O	A combinação entre a unidade exterior e as unidades interiores não é correta.	O ventilador para e o defletor fecha-se.	Verifique se você selecionou, durante a instalação do sistema, uma combinação adequada entre a unidade exterior e as unidades interiores. Verifique que nenhuma das unidades internas no sistema há um erro de comunicação. Se estiver presente, em primeiro lugar resolver este erro.

O = LÂMPADA apagada      ● = LAMPADA acesa    F = LAMPADA que pisca

**N.B: Se não for resolvido com as ações acima, contate o serviço assistência.**